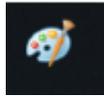


Logiciel "Paint" sur ordinateur Windows



Accès au logiciel :

Faire Démarrer / Accessoires Windows / Paint .

Vu que vous allez sans doute l'utiliser souvent, déposer un raccourci sur le bureau ou dans la barre des tâches peut se révéler bien pratique !

Retailer ou redimensionner des photos

Nous avons abordé dans un autre document (Contraintes sur les tailles d'image) les spécifications des différents types d'image en usage sur le site de la JA.

Une même photo pourra donc être affichée en différents endroits du site et ceci avec des tailles différentes. Le format le plus souvent répandu est le format 16/9.

Rappel:

- des tailles ont été spécifiées pour deux principales raisons:
 - éviter les trop grandes tailles qui ralentissent l'accès au site,
 - les trop petites tailles qui donnent un effet de "pixellisation" désagréable.
- des formats d'image ont été spécifiés: majoritairement, faire usage du format 16/9 pour des raisons d'esthétique.
Eviter des formats différents lorsque les images sont placées côte à côte car des décalages se produisent en vertical et c'est inesthétique !

Un exemple avec 2 qualités d'image et un format commun: le format 16/9:

Une photo affichée "en petit" (640*360) dans un article peut donner un aperçu au visiteur . Lorsque ce dernier clique sur cette photo, on va lui permettre de l'afficher "en grand" sur l'écran. Pour ce faire, un lien associé à cette photo de taille 640*360 va pointer vers la même photo, mais de bonne qualité, par ex de qualité HD 1920*1080

Préambule:

- Diminuer la taille d'une photo lui fait perdre en qualité.
En général, une fois réduite en taille, on fera en sorte de l'afficher "en plus petit"
- Agrandir la taille d'une photo lui donnera plus de pixels et de lignes, mais ne lui fera pas gagner en qualité, il faudra donc faire attention au format d'affichage qui ne devra pas être plus grand sous prétexte qu'on lui a "inventé" des pixels !

Comment connaître la taille de sa photo ?

Passer la souris sur la photo et patienter jusqu'à l'affichage de la fenêtre d'information.
dans l'exemple ci-après la photo fait 3185*1963 pixels



Se poser la question du format d'image

Format d'image = nombre de pixels en largeur / nombre de pixels en hauteur

Est-ce un format 4/3, 16/9, ... ?

Dans l'exemple, ce n'est pas évident à priori et la calculatrice s'impose: le rapport est de 1,62

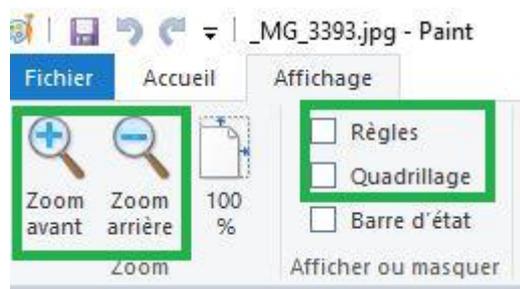
Ce n'est ni du 16/9 = 1,77 (format TVHD), ni 4/3 = 1,33 (ancien format TV) .

Lorsque l'on va retoucher cette image pour la mettre au format 16/9, il va falloir faire des choix et supprimer une partie de l'image. En général, on évite de "couper les têtes" ou de "supprimer une personne" !

Ouvrir Paint

Par défaut, Paint "en met plein la vue" et ce type d'image très volumineuse n'est affichée que partiellement.

=> première action: faire un zoom arrière



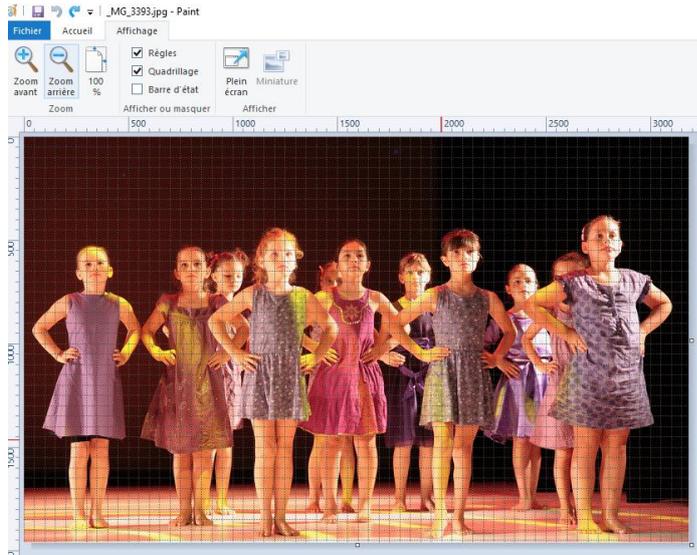
On voit apparaître 3 poignées



- la poignée de droite à mi hauteur tirée vers la gauche => on supprime la partie droite de l'image
- la poignée du bas à mi largeur tirée vers le haut => on supprime la partie basse de l'image
- la poignée du bas à droite permet de faire un peu n'importe quoi, en particulier déformer l'image !

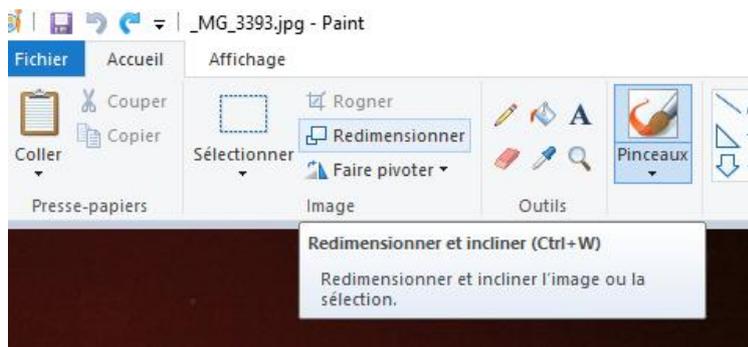
La difficulté de cette méthode est que l'on travaille "en aveugle".

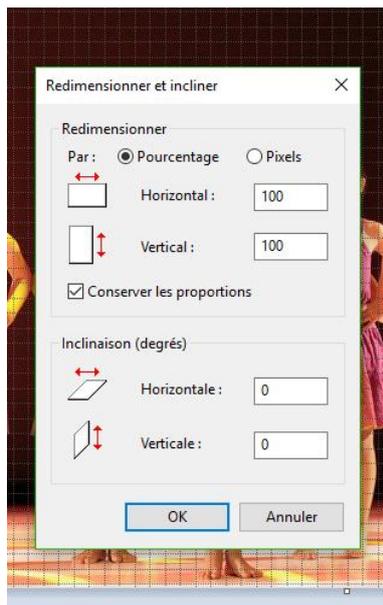
Afficher la règle et le quadrillage peut s'avérer déjà plus pratique en permettant de faire des mesures.



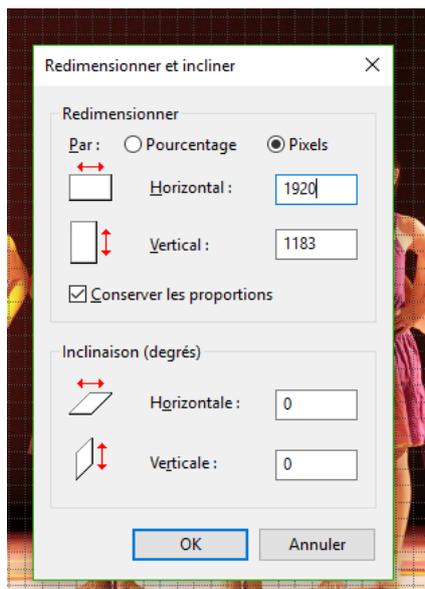
Penser à la combinaison de touches Ctrl Z pour annuler les dernières actions en cas de résultat non désiré

Utiliser le menu "Redimensionner" va nous permettre de fixer le nombre de pixels cible en une seule action





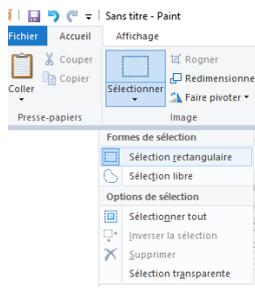
Laisser coché "**Conserver les proportions**" permet de mettre par exemple de mettre 1920 en horizontal (passer en mode "Pixels" au préalable) et le calcul résultant en vertical est fait automatiquement (1183).



Dans cet exemple, on voit qu'il va falloir supprimer 103 pixels (1183-1080) si l'on veut atteindre le format TVHD cible de 1920*1080 pixels.

Cette image ne se prête pas du tout à la suppression de la partie basse car on couperait les pieds ! par contre on peut supprimer le haut qui est noir et uniforme.

Il va falloir faire une sélection rectangulaire



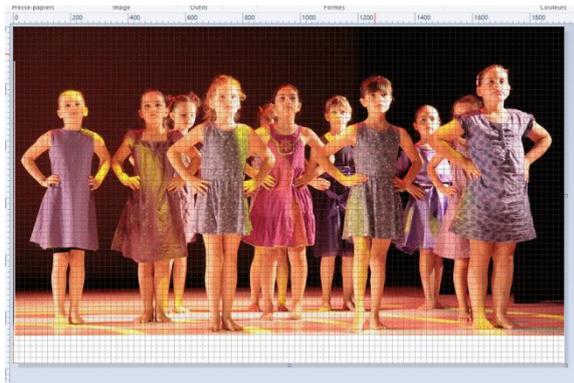
Sélectionner à partir du bas à droite la partie que l'on veut conserver, c'est à dire toute la largeur et s'arrêter à environ 100 Pixels (proche de 103) du haut de l'image



Déplacer la zone sélectionnée vers le haut:

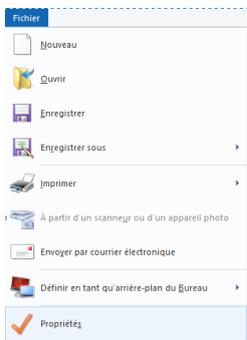
- **Meilleure méthode:** avec la flèche "vers le haut" du clavier: ça peut prendre du temps pour arriver jusqu'en haut de l'écran, mais on est ainsi sûr de ne pas se décaler en horizontal (ce qui aurait pour effet de perdre une partie d'image et d'insérer une zone blanche).
- **Souris:** click gauche au milieu de la zone sélectionnée et glisser vers le haut => cela demande une bonne dextérité !

Guetter la hauteur de blanc qui apparaît en bas et s'arrêter à 100 est aussi une méthode qui peut aider quand on fait glisser du noir sur fond noir vers le haut comme dans cet exemple.

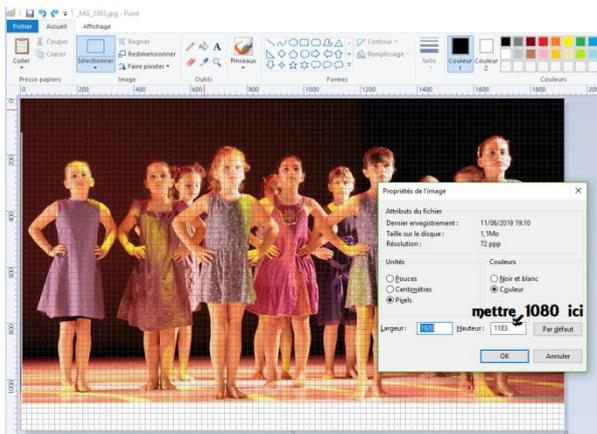


Quand on est bien positionné, il suffit d'affecter la hauteur de l'image à 1080 pixels, ce qui aura comme effet de supprimer la bande blanche du bas

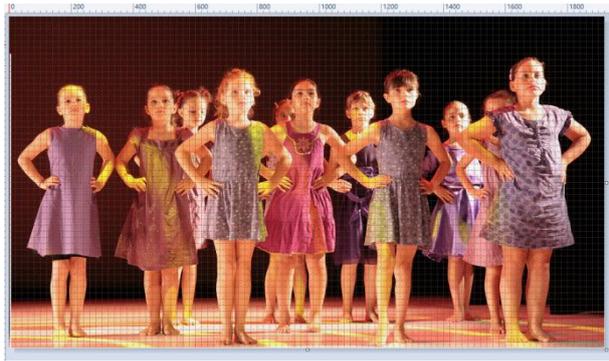
=> **Sélectionner le menu *Fichier / Propriétés***



et affecter 1080 en hauteur



Ci-après le résultat final.



En conclusion : Paint est un outil simple à utiliser et la méthode qui vient d'être exposée pourrait être qualifiée "d'hasardeuse" , mais avec un peu de pratique, elle convient parfaitement à résoudre les problèmes de redimensionnement de photos pour un site internet qui n'a pas prétention à cibler les photographes experts et passionnés !